Classe: 3<sup>ème</sup> Sciences de l'informatique Epreuve: Algorithmique & <u>N°2</u> Programm@tion Durée: 2 heures Date: Le lundi 03 mars 2008 Note: NB: L'examen comporte 3 pages. Il sera tenu en compte de la clarté et de la lisibilité des réponses. **Questions de cours (3 points)** 1- Quelle (s) méthode (s) de recherche peut- on appliquer sur ce tableau ? Expliquer. « alia » « ampoule » « sami » « scanner » « Chapeau » « Image » 2- Sur quel (s) type (s) d'éléments peut- on appliquer les algorithmes de tri ? Exercice (6 points) Le module « Mystere » permet de remplir une matrice triangulaire. Le compléter. Begin For i := 1 to n do Begin For j:=0 to i do

**DEVOIR DE SYNTHESE** 

**Enseignante :** Imène ESSASSI

Lycée El Hrairia- Tunis

M[i,j] := fact(i) div (fact(j) * fact(i-j))
End;
End;
1- Déclarer en Pascal la (es) structure (s) de données utilisée (s) dans le module « Mystere ».
2- Ecrire l'analyse, déduire l'algorithme et déclarer les objets du module « fact » qui permet
de calculer la factorielle d'un entier x donné.
3- Quel est le type du module « fact »?
4- Exécuter manuellement le module « Mystere » pour n=4.
5- Déduire le rôle du module « Mystere ».
6- Définir un algorithme récurrent.
7- Les modules « Mystere » et « fact » sont- ils récurrents ? Expliquer.

## Problème (11 points)

Il s'agit :

De saisir un entier N strictement positif.

- De saisir une chaîne CH (CH peut contenir des chiffres, des lettres ou des symboles).
- De former le nombre maximal à partir des chiffres de N et les chiffres de CH.
- D'afficher ce nombre maximal.

## **Questions**

- 1) Analyser, déduire l'algorithme et déclarer les objets du programme principal qui permet de réaliser le traitement décrit précédemment en le décomposant en modules.
- 2) Analyser chacun des modules envisagés précédemment, déduire les algorithmes et déclarer les objets correspondants.

## Exemple

Soient N=2580 et CH= « \$54akL3m », le nombre maximal formé par les chiffres de N et de ch est :8554320.

**Bon travail**